



Trova il futuro che ti cerca.

## Progetto Play4Guidance: Competenze in competizione

---

**martedì 16 maggio 2017**  
LIUC - Università Cattaneo  
**P.zza Soldini, 5 Castellanza**  
**aula C 112**

**Play4Guidance (P4G)** è un progetto finanziato dall'Unione Europea che promuove un modello innovativo di business game con lo scopo di formare e orientare studenti e giovani disoccupati su competenze imprenditoriali, trasversali e matematiche. Partito nel 2014, ha coinvolto istituzioni universitarie e scolastiche di 6 paesi europei (Italia, Bulgaria, Germania, Irlanda, Grecia, Turchia), più di 300 giovani e quasi 100 stakeholders. Nel corso dell'evento verranno presentati i risultati del progetto (che da quel momento sarà gratuitamente disponibile per tutte le istituzioni scolastiche e di formazione/orientamento) e una nuova competizione internazionale di P4G Business Game prevista per il prossimo martedì 30 maggio.

**La partecipazione è gratuita con  
iscrizione obbligatoria:**

[P4GConference](#)

**Hashtag:** #P4GConference



### PROGRAMMA

#### 14.30 Registrazione

**Introduzione  
Innovazione nella formazione con il  
Business Game**  
Aurelio Ravarini  
*Scuola di ingegneria Industriale  
LIUC - Università Cattaneo*

**Strumenti realizzati: Piattaforma Formativa  
(Toolkit, scenari, valutazione delle  
competenze) e Gioco Online**  
Vincenzo Zini  
*Project Manager P4G  
LIUC – Università Cattaneo*

**P4G e il curriculum scolastico: l'alternanza  
Scuola - Lavoro**  
Lorella Carimali  
*Docente Matematica e Fisica  
Liceo Vittorio Veneto, Milano*

---

Per info

Mail: [vzini@liuc.it](mailto:vzini@liuc.it)  
Come raggiungerci: [www.liuc.it/dove](http://www.liuc.it/dove)